Основни типове стрийм за всички езици – input, output.

Вече в java – байтови и работещи с букви – byte streams, character streams

Factory – клас, който създава инстанции на други класове

Path и Files класовете са по-добрият начин да се ползват стриймове

Ctrl + q – изкарва документацията

По конвенция файлове със сериализирани обекти имат разширение .ser

Serialization – save objects to a file

Също така трябва да имплементира интерфейса Serializable